Задание 1.

В данном случае я склоняюсь к реализации, представленной в задании по следующим причинам:

С оператором % был обязан иметь дело каждый программист на c++. При беглом чтении кода функция, представленная в задании, вряд ли вызовет вопросы. В то же время моя запись может вогнать начинающих программистов в небольшой ступор, потому что оператор & мы видим относительно редко. Более того, если кто-то захочет изменить эту запись, то он вполне может забыть про приоритет данного оператора, и функция перестанет работать, как нужно.